**Полезные ссылки от профессора-3**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 3](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=3), Лекция 10

— Ну, здравствуй, Амиго! Надеюсь, ты понял всё из того, что сегодня тебе рассказывали Элли и Риша.

Но даже если так, повторить и закрепить изученный материал никогда не помешает. Обычно ты тем самым не просто упрочняешь знания, но ещё и расширяешь сознание!..

Но что-то я увлекся. Забудь о том, что я сказал, а лучше держи несколько полезных ссылок, которые помогут тебе углубить и повторить материал третьего уровня. Или даже понять то, что раньше не понял.

**Считывание с клавиатуры — «ридеры»**

Тема не то, чтобы сложная, но мутная. Новички часто в ней путаются из-за обилия непонятных слов. Если вдруг ты чего-то недопонял или хочешь закрепить знания, читай [эту статью](https://javarush.ru/groups/posts/1919-schitihvanie-s-klaviaturih--riderih) и ты узнаешь о считывании с клавиатуры чуть больше. Например, о том, что такое поток, с которыми ты плотно столкнёшься позднее (в квесте Java Multithreading).

**Класс Scanner**

Этот класс несколько облегчает жизнь Java-разработчикам, которые путаются в ридерах. Он много чего умеет, и ты, наверное, уже успел воспользоваться им пару-тройку раз. А если нет — читай статью «[Класс Scanner](https://javarush.ru/groups/posts/klass-scanner)» и пробуй. Для разнообразия.

**Экранирование символов**

Постепенно ты запомнишь, как экранировать символы, даже если тебе сейчас кажется, что правил слишком много. Так что не помешает почитать что-то по теме. Например, вот эту полезную статью — [Экранирование символов](https://javarush.ru/groups/posts/1921-ehkranirovanie-simvolov). Внеси её себе в закладки и периодически подсматривай, пока в этом не отпадёт надобность!

А ещё рекомендую тебе очень и очень полезную книгу — «[**Философия Java**](https://javarush.ru/groups/posts/1004-filosofija-java--java-polnoe-rukovodstvo)»… Обычно её советуют чуть менее зелёным программистам, чем ты. Но она настолько хороша, что вреда не будет. Начинай потихоньку, если непонятно — отложи и перечитай через несколько уровней. Её должен прочесть КАЖДЫЙ Java-программист.

Начни с первой главы «Введение в объекты». Если поймешь, что там написано, я буду гордиться тобой!